

BBM RICORDA N. 148 DEL 5 AGOSTO 2026

INFORTUNI E URGENZE NEL PERIODO DI FERIE ESTIVE (prima parte)

INFORTUNI E URGENZE - di seguito e nel prossimo BBM Aggiorna, troverete le soluzioni che i datori di lavoro / committenti possono adottare in caso di emergenza, qualora debbano effettuare direttamente adempimenti imprescindibili, se gli studi dei loro professionisti sono chiusi per ferie.

Infortuni sul lavoro:

In caso di infortunio occorso durante il periodo feriale, se non si può presentare **la denuncia telematica all'Inail dell'infortunio stesso**, è sufficiente che il datore di lavoro invii all'INAIL:

- i dati del lavoratore infortunato,
- il tipo di infortunio e
- la prognosi.

L'invio deve avvenire entro due giorni dall'evento tramite PEC oppure con **Raccomandata con ricevuta di ritorno** all'indirizzo della sede INAIL di competenza.

Lavoro autonomo occasionale

Ricordiamo che per l'avvio di prestazioni autonome occasionali è necessario che l'inizio sia **preventivamente** comunicato.

Dal 1° maggio 2022 sul portale "Servizi per il Lavoro" è operativa l'applicazione, accessibile tramite SPID e CIE, che consente di effettuare la comunicazione obbligatoria.

(<https://servizi.lavoro.gov.it/Public/login?retUrl=https://servizi.lavoro.gov.it/&App=ServiziHome>).

Consigliamo di prestare particolare attenzione a ciò che si indica come mansione affidata nel modello di comunicazione, perché deve **trattarsi di lavoro autonomo a tutti gli effetti**.

Infine, si ricorda che, con riferimento a quanto si deve indicare in merito al termine entro il quale sarà conclusa l'opera o il servizio prestato dal lavoratore autonomo occasionale, il modello permette di scegliere fra tre differenti ipotesi:

- entro 7 giorni;
- entro 15 giorni;
- entro 30 giorni.

Nell'ipotesi in cui l'opera o il servizio non sia compiuto nell'arco temporale indicato, sarà necessario effettuare una nuova comunicazione per indicare il maggior termine entro il quale sarà completata la prestazione.

Lo Studio resta a completa disposizione.